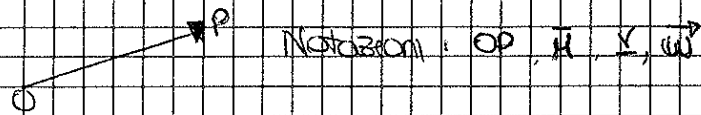


# VETTORI APPLICATI

Fissiamo un punto  $O$  nello spazio

Def.: Chiamiamo VEETTORE APPLICATO in  $O$  ogni segmento  $OP$  determinato da  $O$  e  $P$



Si ha una corrispondenza biunivoca tra vettori applicati e punti dello spazio diversi da  $O$

$$\vec{v} = OP \quad \text{ma} \quad P$$

Per avere una corrispondenza biunivoca tra i vettori applicati in  $O$  e tutti i punti dello spazio si introduce la nozione di vettore nullo, che è il segmento  $OO$

Modulo: si dice modulo (o norma) del vettore  $\vec{v} = OP$  la lunghezza di  $OP$ , cioè la distanza di  $P$  da  $O$

$$\|\vec{v}\| \quad \|\vec{r}\|$$

Il vettore nullo ha modulo  $0$  (zero)

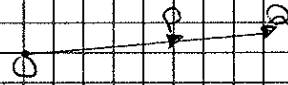
DIREZIONE: la direzione di  $\vec{v} = OP$  è quella della retta che lo contiene

VERSO: verso di percorrenza di  $OP$  da  $O$  a  $P$

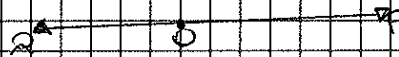
Per il vettore nullo non sono definiti direzione e verso

VETTORI PARALLELI:  $\vec{r} = OP$  e  $\vec{w} = OQ$  sono detti paralleli se appartengono alla stessa retta o alla stessa retta, cioè se  $O, P, Q$  sono allineati.

→ CONCORDI: se appartengono alla stessa semiretta

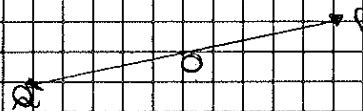


→ DISCORDI: se appartengono a semirette opposte



OPPOSTO: si dice opposto di  $\vec{r}$  e si indica con  $-\vec{r}$  il vettore parallelo discorde con  $\vec{r}$ , con lo stesso modulo

$\vec{w} = OQ$  è l'opposto di  $OP$  se  $Q$  è il punto simmetrico di  $P$  rispetto ad  $O$



VERSORE: è ogni vettore di modulo  $1$

## SOMMA DI VETTORI

$$\vec{u} + \vec{v}$$

(i) Vettori  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  non paralleli



lo si ottiene  $OR$  del parallelogramma  $\vec{u}$  per definizione la somma di  $OP$  e  $OQ$

(ii) vettori  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  paralleli concordi

$\vec{u} + \vec{v}$  è un vettore parallelo e concorde con  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  e il cui modulo è la somma dei due moduli

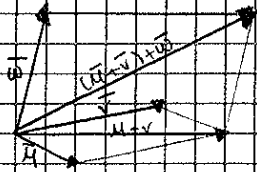
(iii) vettori  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  paralleli discordi

$OP + OQ$  sarà il vettore nullo se  $OQ$  è l'opposto di  $OP$  se  $|OP| = |OQ|$  e sarà il vettore parallelo a  $OP$  e  $OQ$  con modulo  $|OP + OQ| = ||OP| - |OQ||$  e verso del vettore di modulo maggiore

④ uno dei vettori  $\vec{0}$  è vettore nullo  $\vec{0}$  per cui:  $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$   $\forall \vec{v}$

### PROPRIETÀ

- $\forall \vec{u}, \vec{v}$   $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$  proprietà commutativa
- $\forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$   $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$  o. associativa



- Esiste un vettore (vettore nullo)  $\vec{0}$ , con le proprietà che

$$\vec{0} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$$

- Per ogni  $\vec{v}$  esiste l'opposto, cioè un vettore  $\vec{w} = -\vec{v}$  per cui

$$\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v} = \vec{0}$$

### PRODOTTO PER NUMERI REALI

Sia  $k$  un numero reale,  $\vec{v}$  un vettore; si indica con  $k\vec{v}$  il vettore così definito

$$k=0, \vec{v} \neq \vec{0}$$

$k\vec{v}$  | modulo dato da  $|k||\vec{v}|$   
 | direzione: quella di  $\vec{v}$   
 | se  $k > 0$ : quella di  $\vec{v}$  se  $k < 0$   
 | opposto se  $k < 0$

- se  $k=0$  oppure  $\vec{v}=\vec{0}$ ; allora per definizione  $k\vec{v}=\vec{0}$

### PROPRIETÀ

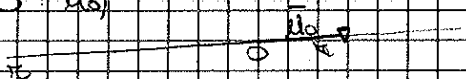
- $k_1, k_2 \in \mathbb{R}$   $\vec{v}$ :  $k_1(k_2\vec{v}) = (k_1k_2)\vec{v}$
- $1\vec{v} = \vec{v}$
- $k_1, k_2 \in \mathbb{R}$   $\vec{v}$ :  $(k_1 + k_2)\vec{v} = k_1\vec{v} + k_2\vec{v}$
- $k \in \mathbb{R}$ ,  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$ :  $k(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = k\vec{v}_1 + k\vec{v}_2$

Def: Sono dati  $n$  vettori  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$ ; si dice COMBINAZIONE LINEARE di  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$  con coefficienti  $k_1, k_2, \dots, k_n \in \mathbb{R}$  il vettore:

$$\vec{r} = k_1\vec{v}_1 + k_2\vec{v}_2 + \dots + k_n\vec{v}_n$$

### CORRISPONDENZE TRA VETTORI E NUMERI

① Consideriamo i vettori appartenenti ad una retta  $r$  per  $O$  e scegliamo un  $\vec{u}_0$  (quello del vettore nullo:  $\vec{0}$ )



Possiamo stabilire una corrispondenza biunivoca tra i vettori di  $r$  e i numeri reali:

$$k \in \mathbb{R} \leadsto \vec{u} = k\vec{u}_0$$

ricorrendo se  $\vec{v}$  è un vettore su  $r$ , esiste  $k$  per cui  $\vec{v} = k\vec{u}_0$

Questa corrispondenza biunivoca tra vettori e numeri reali "rispetta" le operazioni sui vettori

•  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$       $\vec{v}_1 = k_1 \vec{u}_0$       $\vec{v}_2 = k_2 \vec{u}_0$       $\vec{v}_1 + \vec{v}_2 = k_1 \vec{u}_0 + k_2 \vec{u}_0 = (k_1 + k_2) \vec{u}_0$

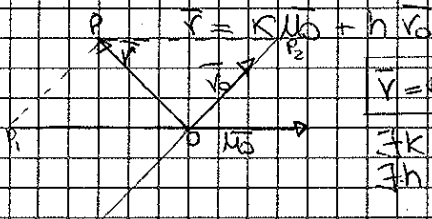
•  $\alpha \in \mathbb{R}$       $\vec{v} = \alpha \vec{u}_0$       $\alpha \vec{v} = \alpha(\alpha \vec{u}_0) = (\alpha^2) \vec{u}_0$

Ⓐ Consideriamo i vettori di un piano per  $O$ . Fissiamo 2 vettori del piano non paralleli

Possiamo determinare una corrispondenza biunivoca tra i vettori del piano e  $\mathbb{R}^2$  (cioè l'insieme delle coppie ordinate  $(k, h)$  di numeri reali)

$(k, h) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow \vec{v} = k\vec{u}_0 + h\vec{v}_0$

Viceversa, per ogni vettore  $\vec{v}$  del piano esistono due numeri  $(k, h)$  per cui



$\vec{v} = OP = OP_1 + OP_2 = k\vec{u}_0 + h\vec{v}_0$   
 $\exists k \quad OP_1 = k\vec{u}_0$   
 $\exists h \quad OP_2 = h\vec{v}_0$

$\vec{v}$  è la combinazione lineare di  $\vec{u}_0$  e  $\vec{v}_0$  con coefficienti  $k, h$

PROPRIETÀ

- $\vec{v} = k\vec{u}_0 + h\vec{v}_0$   
 $\vec{v}_1 = k_1\vec{u}_0 + h_1\vec{v}_0$       $\Rightarrow \vec{v} + \vec{v}_1 = (k+k_1)\vec{u}_0 + (h+h_1)\vec{v}_0$
- $\alpha \in \mathbb{R}$   
 $\alpha \vec{v} = (\alpha k)\vec{u}_0 + (\alpha h)\vec{v}_0$

Ⓑ Vettori nello spazio

Fissiamo tre vettori  $\vec{u}_0, \vec{v}_0, \vec{w}_0$  non coplanari. Si può definire una corrispondenza biunivoca tra l'insieme dei vettori e  $\mathbb{R}^3$  (cioè l'insieme delle terne ordinate di numeri reali)

$(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \rightarrow \vec{v} = a\vec{u}_0 + b\vec{v}_0 + c\vec{w}_0$

Viceversa, dato un vettore  $\vec{v}$ , esistono 3 numeri  $a, b, c$  per cui  $\vec{v} = a\vec{u}_0 + b\vec{v}_0 + c\vec{w}_0$



Nel caso generale si pensa  $OP$  come diagonale di un parallelepipedo con i lati uscenti da  $O$  sulle rette che contengono  $\vec{u}_0, \vec{v}_0, \vec{w}_0$

$\vec{v} = a\vec{u}_0 + b\vec{v}_0 + c\vec{w}_0$       $\vec{v} + \vec{v}' = (a+a')\vec{u}_0 + (b+b')\vec{v}_0 + (c+c')\vec{w}_0$   
 $\vec{v}' = a'\vec{u}_0 + b'\vec{v}_0 + c'\vec{w}_0$       $\Rightarrow \quad k\vec{v} = (ka)\vec{u}_0 + (kb)\vec{v}_0 + (kc)\vec{w}_0$

Si dice che:

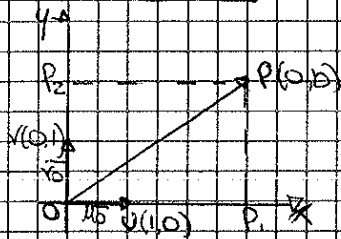
- $\vec{u}_0 \neq \vec{0}$  forma una base per i vettori della retta a cui appartiene se  $\vec{v} = a\vec{u}_0$ ,  $a$  si dice componente di  $\vec{v}$  rispetto alla base  $(\vec{u}_0)$
- Una coppia ordinata  $(\vec{u}_0, \vec{v}_0)$  di vettori non // forma una base per i vettori del piano che contiene  $\vec{u}_0$  e  $\vec{v}_0$ .  
 Se  $\vec{v} = a\vec{u}_0 + b\vec{v}_0$ , i numeri  $a, b$  si dicono componenti di  $\vec{v}$  rispetto alla base  $(\vec{u}_0, \vec{v}_0)$
- Una terna ordinata  $(\vec{u}_0, \vec{v}_0, \vec{w}_0)$  di vettori non coplanari forma una base per i vettori dello spazio.  
 Se  $\vec{v} = a\vec{u}_0 + b\vec{v}_0 + c\vec{w}_0$ ,  $a, b, c$  si dicono componenti di  $\vec{v}$  rispetto alla base

Si scrive anche  $\vec{r} = (a, b, c)$ , se  $\mathcal{B}$  base non viene cambiata

$$\vec{r} = (1, -1, 5) \quad \vec{w} = (0, 3, \frac{1}{2})$$

$$5\vec{r} + 6\vec{w} = 5(1, -1, 5) + 6(0, 3, \frac{1}{2}) = (5, 13, 28)$$

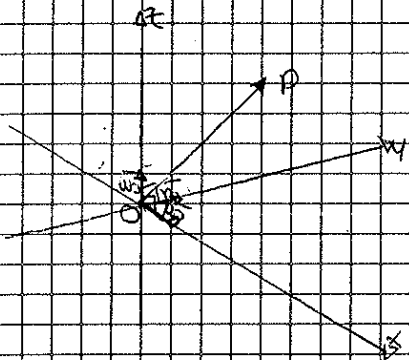
## PIANO CARTESIANO - Componenti di vettori e coordinate di punti



$$OP = OP_1 + OP_2 = a \cdot \vec{u}_1 + b \cdot \vec{u}_2 = a \vec{u}_1 + b \vec{u}_2$$

Le componenti di  $OP$  rispetto alla base  $\vec{u}_1, \vec{u}_2$  sono l'ascissa e l'ordinata di  $P$

Riferimento cartesiani nello spazio:



3 rette per  $O$  a due a due ortogonali

$OP$  può essere espressa come combinazione lineare di  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$

$$OP = x \vec{u}_1 + y \vec{u}_2 + z \vec{u}_3$$

$(x, y, z)$  si dicono COORDINATE di  $P$

x	ascissa
y	ordinata
z	quota

Una base come quella indicata si denota usualmente con le lettere  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

$\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  sono VERTORI (cioè di modulo 1) a due a due ortogonali con il verso di  $\vec{k}$  definito a partire dai vettori di  $\vec{i}, \vec{j}$  dalla "regola della mano destra"

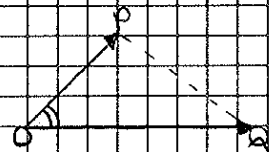
## PRODOTTI SCALARE

Se  $\vec{u}, \vec{v}$  insieme dei vettori dello spazio applicati in un punto  $O$ , il vettore è un segmento  $OP$  orientato da  $O$  a  $P$

ANGOLO fra vettori applicati

•  $\vec{u} = OP$  non perpendicoli  
 $\vec{v} = OQ$

Si indica con  $\hat{\angle}$  (e si dice angolo tra  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ ) la misura in radianti dell'angolo  $\widehat{POQ}$



• se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  sono // e concordi, per definizione  $\hat{\angle} \vec{u}, \vec{v} = 0$

• se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  sono // e discordi, per definizione  $\hat{\angle} \vec{u}, \vec{v} = \pi$

In generale si usa:  $0 \leq \hat{\angle} \vec{u}, \vec{v} \leq \pi$

Def: se  $\vec{u}, \vec{v}$  sono non nulli:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \hat{\angle} \vec{u}, \vec{v}$

Def: se uno dei vettori è il vettore nullo:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle, \langle \vec{u} | \vec{v} \rangle$$

Il prodotto scalare è  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  se  $\vec{u} \perp \vec{v}$  (appartengono a rette  $\perp$  tra loro)

Def: Diciamo vettori  $\vec{u}, \vec{v}$  ortogonali se  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

$\vec{u} \cdot \vec{v} > 0$  se  $\cos \hat{\angle} \vec{u}, \vec{v} > 0$   $\Rightarrow 0 \leq \hat{\angle} \vec{u}, \vec{v} < \frac{\pi}{2}$

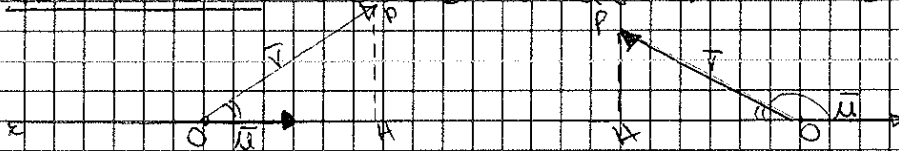
$\vec{u} \cdot \vec{v} < 0$  se  $\frac{\pi}{2} \leq \hat{\angle} \vec{u}, \vec{v} \leq \pi$

In pratica:  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 > 0$  se  $\vec{u} \neq \vec{0}$

PROPRIETÀ:

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$  commutativo
- $\vec{u} \cdot (\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = \vec{u} \cdot \vec{v}_1 + \vec{u} \cdot \vec{v}_2$
- $k \in \mathbb{R}, \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$

CASO PARTICOLARE: uno dei due vettori (sia  $\vec{u}$ ) è un versore



$|OH| = |\vec{v}| \cdot \cos \hat{u}\vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v}$

$\text{OH} = (\vec{u} \cdot \vec{v}) \hat{u}$

$|OH| = |\vec{v}| \cos(\pi - \hat{u}\vec{v}) = -|\vec{v}| \cos \hat{u}\vec{v} = -\vec{u} \cdot \vec{v}$

$\text{OH} = (\vec{u} \cdot \vec{v}) \hat{u}$

Si dice che il prodotto scalare di un vettore  $\vec{v}$  per un versore  $\hat{u}$  dà il m.s. con segno della proiezione ortogonale di  $\vec{v}$  sul retto che contiene  $\hat{u}$ .

IN COMPONENTI

Fissiamo una base  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  formata da tre versori a due a due ortogonali

Siano  $\vec{u} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$

$\vec{v} = b_1 \vec{e}_1 + b_2 \vec{e}_2 + b_3 \vec{e}_3$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = (a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3) \cdot (b_1 \vec{e}_1 + b_2 \vec{e}_2 + b_3 \vec{e}_3) =$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$

$a_1 \cdot b_1 = 1 = 0 \cdot b_2 = 0 \cdot b_3$   
 $a_2 \cdot b_2 = 0 = 0 \cdot b_1 = 0 \cdot b_3$   
 $a_3 \cdot b_3 = 0 = 0 \cdot b_1 = 0 \cdot b_2$

$\vec{u} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 - \vec{e}_3$   
 $\vec{v} = \vec{e}_2 + 3\vec{e}_3$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 + (-1) \cdot 3 = -3$

$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 \Rightarrow \|\vec{u}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \hat{u}\vec{v} \Rightarrow \cos \hat{u}\vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$

PRODOTTO VETTORIALE

tra due vettori  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$

$\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{u} \times \vec{v}$

Def: se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  sono paralleli,  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  è per definizione il vettore nullo

se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  non sono paralleli,  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  è il vettore definito da:

$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin \hat{u}\vec{v}$

- $\vec{u} \wedge \vec{v}$  è ortogonale ad  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , cioè appartiene al retto per O perpendicolare al piano che contiene  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$
- verso dato dalla regola della mano destra

$\wedge$  indice  
 $\wedge$  medio

$\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$  se e solo se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  sono paralleli

## PROPRIETA:

- $\vec{u} \times \vec{v} = -\vec{v} \times \vec{u}$  anticommutativa
- $\vec{u} \times (\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = \vec{u} \times \vec{v}_1 + \vec{u} \times \vec{v}_2$
- $(\vec{u}_1 + \vec{u}_2) \times \vec{v} = \vec{u}_1 \times \vec{v} + \vec{u}_2 \times \vec{v}$
- $k \in \mathbb{R} : k(\vec{u} \times \vec{v}) = (k\vec{u}) \times \vec{v} + \vec{u} \times (k\vec{v})$
- NON VALE LA PROPRIETA ASSOCIATIVA!  
 $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} \neq \vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w})$

## IN COMPONENTI

Fissiamo una base  $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$  ORTONORMALE (3 vettori ortogonali verso) positivi,

cioè tale che

$$\begin{aligned}\hat{i} \times \hat{j} &= \hat{k} \\ \hat{j} \times \hat{k} &= \hat{i} \\ \hat{k} \times \hat{i} &= \hat{j}\end{aligned}$$

$$\vec{u} = a_1 \hat{i} + a_2 \hat{j} + a_3 \hat{k}$$

$$\vec{v} = b_1 \hat{i} + b_2 \hat{j} + b_3 \hat{k}$$

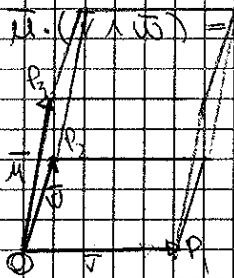
$$\begin{aligned}\vec{u} \times \vec{v} &= (a_1 \hat{i} + a_2 \hat{j} + a_3 \hat{k}) (b_1 \hat{i} + b_2 \hat{j} + b_3 \hat{k}) = \\ &= a_1 b_2 \hat{i} \times \hat{j} + a_1 b_3 \hat{i} \times \hat{k} + a_2 b_1 \hat{j} \times \hat{i} + a_2 b_3 \hat{j} \times \hat{k} + a_3 b_1 \hat{k} \times \hat{i} + a_3 b_2 \hat{k} \times \hat{j} = \\ &= (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{k} - (a_1 b_3 - a_3 b_1) \hat{j} + (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{i} = \\ &= \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \hat{k} = \end{aligned}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

## PRODOTTI MISTO (a triplo) di TRE VETTORI APPLICATI

$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$  è un numero reale

- $\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = 0$  se e solo se  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  appartengono ad uno stesso piano, cioè sono coplanari



$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = |\vec{u}| |\vec{v} \wedge \vec{w}| \cos \alpha(\vec{u}, \vec{v} \wedge \vec{w})$$

$$|\vec{u}| = \text{misura del segmento } OB$$

$$|\vec{v} \wedge \vec{w}| = |\vec{v}| |\vec{w}| \sin \varphi = \text{base} \cdot \text{altezza del parallelogramma} = \text{area del parallelogramma}$$

$$|\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})| = \text{volume del parallelepipedo}$$

se  $\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) \neq 0$ , il suo modulo è il volume del parallelepipedo

Le  $\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$  al massimo cambia segno al variare dell'ordine di  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$

## IN COMPONENTI

Se  $B = (\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$  una base ortonormale positiva ( $\hat{k} = \hat{i} \wedge \hat{j}$ )

$$\vec{u} = u_1 \hat{i} + u_2 \hat{j} + u_3 \hat{k}$$

$$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$$

$$\vec{v} = v_1 \hat{i} + v_2 \hat{j} + v_3 \hat{k}$$

$$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$$

$$\vec{w} = w_1 \hat{i} + w_2 \hat{j} + w_3 \hat{k}$$

$$\vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$$

$$\vec{v} \wedge \vec{w} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = u_1 \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} - u_2 \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix} + u_3 \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

$$\vec{u} = (1, -1, 3) \quad \vec{v} = (0, 1, 2) \quad \vec{w} = (3, 4, 0) \quad \alpha \in \mathbb{R}$$

Determinare  $\alpha$  in modo che  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  sono complanari. Per tale valore esprimere  $\vec{w}$  come combinazione lineare di  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$

$$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \text{ sono complanari} \rightarrow \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = 0$$

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 3 & \alpha & 0 \end{vmatrix} = 3(-5) - \alpha(2) + 2(1) = -23 + \alpha = 0$$

$$\alpha = 23$$

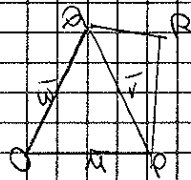
Esistono 2 numeri  $x, y$  per cui  $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$

$$(3, \alpha, 23) = x(1, -1, 3) + y(0, 1, 2)$$

$$\begin{cases} 3 = x \\ \alpha = -x + y \\ 23 = 3x + 2y \end{cases} \quad \begin{cases} x = 3 \\ y = 7 \\ 23 = 3 + 14 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 3 \\ y = 7 \end{cases}$$

- per cui  $\alpha = 0$  il  $\vec{v}, \vec{w}$  non sono complanari

$$\text{E volume (?) } \frac{1}{6} |\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})| = \frac{1}{6} |-23| = \frac{23}{6}$$



Osservazione: due  $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  sono condizioni equivalenti

- $A$  non è invertibile
- $\det A = 0$
- $\text{rk}(A) < 3$
- Il sistema  $Ax = 0$  ha soluzione non nulla
- Il prodotto misto dei 3 vettori riga è nullo
- I 3 vettori riga sono complanari
- almeno un vettore riga è combinazione lineare degli altri 2
- $tA$  non è invertibile
- I tre vettori colonna di  $A$  sono complanari
- Almeno uno dei 3 vettori colonna è combinazione lineare degli altri

$$|(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w}| = |\vec{w} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v})| = |\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})|$$