

AUTOVALORI - AUTOVETTORI

V spazio vettoriale su \mathbb{K} ; $f: V \rightarrow V$ endomorfismo, cioè un'applicazione lineare da V in se stesso

Def: $\lambda \in \mathbb{K}$ si dice autovalore per f se esiste un vettore $v \in V$, $v \neq 0_v$ per cui $f(v) = \lambda v$

Def: se λ è un autovalore, i vettori $v \in V$ per cui $f(v) = \lambda v$ si dicono AUTOVETTORI per f relativi a λ

Che cosa vuol dire che $v \neq 0$ è un autovettore per f ?

↳ si controlla se $f(v) = \lambda v$ per qualche λ

• $V = \mathbb{R}^2$ $f = f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow f(x, y) = (x+3y, 2x+2y)$

Verifichiamo che $v(1, 1)$ è un autovettore

$f(v)$ $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow (1, 1)$ è autovettore relativo all'autovalore $\lambda = 4$

↳ Verifichiamo che $\lambda = -1$ è un autovalore per f

È almeno un $v \neq 0_v$ per cui $f(v) = -v$ $v = (x, y)$

$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $\begin{cases} x+3y = -x \\ 2x+2y = -y \end{cases}$ $\begin{cases} 2x+3y = 0 \\ 2x+3y = 0 \end{cases}$ $x = -\frac{2}{3}y$

sistema omogeneo che ha infinite soluzioni $(t, -\frac{2}{3}t)$ $\forall t$ in particolare $(1, -\frac{2}{3})$

è un vettore $\neq 0_v$ per cui $f(v) = -v$

↳ $\lambda = 3$ è un autovalore?

$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $\begin{cases} x+3y = 3x \\ 2x+2y = 3y \end{cases}$ $\begin{cases} 2x-3y = 0 \\ 2x-y = 0 \end{cases}$ $\begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$

sistema che ha solo la soluzione nulla $\Rightarrow 3$ non è un autovalore

OSSERVAZIONE: 0 (zero) è un autovalore, se $\exists v \neq 0_v$, $f(v) = 0_v$, cioè $f(v) = 0_v$, segue che 0 è un autovalore quando in \mathbb{R}^n ci sono vettori non nulli, cioè quando l'endomorfismo f non è iniettivo. In questo caso gli autovettori corrispondenti a zero sono i vettori del $\ker f$

Def: Se λ è un autovalore, si dice AUTOSPAZIO per f relativo a λ l'insieme di tutti i vettori v per cui $f(v) = \lambda v$, cioè di tutti gli autovettori relativi a λ

↳ Ogni AUTOSPAZIO è un sottospazio di V

Dim: Indichiamo questo sottoinsieme con V_λ

$V_\lambda = \{ v \in V, f(v) = \lambda v \}$

② $0_v \in V_A \iff f(0_v) = \lambda 0_v$ vero perché $f(0_v) = 0_v \quad \lambda 0_v = 0_v$

③ $v, v' \in V_A \Rightarrow v+v' \in V_A?$

sappiamo che $f(v) = \lambda v, f(v') = \lambda v'$ allora $f(v) + f(v') = \lambda v + \lambda v'$

$$f(v+v') = \lambda(v+v') \Rightarrow v+v' \in V_A$$

③ $v \in V_A, k \in K \Rightarrow kv \in V_A?$

sappiamo che $f(v) = \lambda v \Rightarrow k f(v) = k(\lambda v) \quad f(kv) = \lambda(kv)$
 $\Rightarrow kv \in V_A$

• $V = C^\infty(\mathbb{R}) \quad f: V \rightarrow V$ derivazione $f(v) = v'$

$v = v(x)$ è un autovettore per f se $v'(x) = \lambda v(x)$

- ogni numero reale è un AUTOVALORE

- 0 è autovalore, gli autovalori corrispondenti sono le f costanti. L'autospazio corrispondente con $V_\lambda = \mathcal{L}(1)$ Δ indica es. f costante = 1
 $\dim V_\lambda = 1$

- un qualunque reale $a \neq 0$ è autovalore: cioè $f(e^{ax}) = a e^{ax}$
 un autovettore corrispondente è e^{ax} . L'autospazio è formato dalle funzioni $v = v(x)$ $[v = av]$ e differenziale del 1° ordine lineare omogenea.

\downarrow soluzioni $v(x) = C e^{\int a dx} = C e^{ax}$, C costante arbitraria.

$$V_a = \mathcal{L}(e^{ax}) \text{ sottospazio di dim}=1$$

• $V = \mathbb{R}^{n,n}$ f è trasposizione $f(M) = M^t$

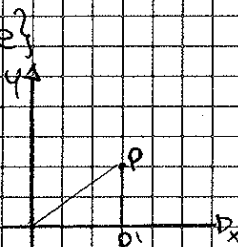
- Δ è autovalore: $V_\Delta = \{ \text{matrici simmetriche} \}$

- $-\Delta$ è autovalore: $V_{-\Delta} = \{ \text{matrici antisimmetriche} \}$

• $V = \mathbb{R}^2$ identificato con un piano cartesiano

$$(x, y) \in \mathbb{R}^2 \quad - P(x, y)$$

$$OP = x\hat{i} + y\hat{j}$$



endomorfismo $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ proiezione sull'asse x

$$f(x, y) = (x, 0)$$

$$f(v) = Av$$

\rightarrow l'asse x e l'asse y

AUTOVETTORI E DIPENDENZA LINEARE

$f: V \rightarrow V$ endomorfismo

Proprietà
Proposizione I: Siano $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r$ autovalori distinti e siano v_1, v_2, \dots, v_r autovettori

non associati a $\lambda_1, \dots, \lambda_r$. Allora v_1, v_2, \dots, v_r sono linearmente indipendenti.

Proprietà
Proposizione II: Siano $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r$ autovalori distinti per f

per ogni $i=1, 2, \dots, r$ consideriamo un insieme di autovettori tra loro e_i

L'unione di questi insiemi è un insieme di vettori e_i .

APPUGAZIONI

② Consideriamo le funzioni $e^{a_1 x}, e^{a_2 x}, \dots, e^{a_r x}$ con $a_1 \neq a_2 \neq \dots \neq a_r$

Per la proposizione (I) queste r funzioni sono e_i (in quanto autovettori per

è endomorfismo derivazione rispetto agli autovalori a_1, \dots, a_n

② Le funzioni $\Delta, \sin x, \cos x$ sono e λ , in quanto autovalori dell'endomorfismo derivata seconda: λ è autovalore relativo a 0, $\sin x$ e $\cos x$ sono autovalori e λ relativi all'autovalore $-\lambda$ (vale la proprietà III)

AUTOVALORI ED AUTOVETTORI RELATIVI A ENDOMORFISMI DI SP. VETTORIALI F.G.

$f: V \rightarrow V$ endomorfismo; $V \in \mathbb{F}$ e $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_m)$ base per V

Dato $v \in V$, $v = v_1 b_1 + v_2 b_2 + \dots + v_m b_m$. Vediamo come si determinano gli autovalori e le componenti v_1, \dots, v_m dei relativi autovettori

Consideriamo la matrice $A = M_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}^{f, \mathcal{B}}$. La condizione $f(v) = \lambda v$ diventa:

$$A \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix} \quad \text{le componenti} \quad Ar = \lambda r$$

$$Ar - \lambda r = 0$$

$$Ar - \lambda I r = 0$$

$(A - \lambda I)r = 0$ le componenti di r sono le soluzioni del sistema lineare omogeneo

$(A - \lambda I)x = 0$ sistema che ha come matrice dei coefficienti $A - \lambda I$

Interessano i valori $\lambda \in \mathbb{K}$ per cui il sistema ha soluzioni non nulle

Questo avviene se e solo se $\text{rank}(A - \lambda I) < m$, cioè se e solo se

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

\Rightarrow gli autovalori sono gli scalari in \mathbb{K} che annullano un certo determinante

POLINOMIO CARATTERISTICO DI UNA MATRICE $A \in \mathbb{K}^{m \times m}$

Consideriamo la matrice $A - tI$ $t \in \mathbb{K}$

Il determinante di questa matrice $\det(A - tI)$ dipende da t . Che tipo di funzione di t è?

• $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad A - tI = \begin{pmatrix} a-t & b \\ c & d-t \end{pmatrix} \quad \det(A - tI) = (a-t)(d-t) - bc$

è un polinomio di 2° grado in t : $t^2 - (a+d)t + ad - bc$

• $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix} \quad A - tI = \begin{pmatrix} 2-t & 1 & 3 \\ 1 & 1-t & 0 \\ -1 & 0 & 3-t \end{pmatrix} \quad \det(A - tI) = -3t + (3-t)(t^2 - 2t - 1) =$
 $= -3t + 3t^2 - 6t - 3 - t^3 + 2t^2 + t =$
 $= -t^3 + 5t^2 - 8t - 3$ polinomio di 3° grado

In generale, $\det(A - tI)$ è un polinomio di grado m in t (se $A \in \mathbb{K}^{m \times m}$)

$$p(t) = (-1)^m t^m + \dots + \det A$$

Def. Si dice POLINOMIO CARATTERISTICO di A [$P.C.(A)$] il polinomio che si ottiene calcolando $\det(A - tI)$

Conclusione:

$\lambda \in \mathbb{K}$, un autovettore per un endomorfismo $f: V \rightarrow V$ se e solo se λ è una radice del p.c. (A) cioè $A = M_{\mathcal{B}}^{f, \mathcal{B}}$ per qualche base \mathcal{B} .

Se λ è un autovettore, il sistema omogeneo $(A - \lambda I)x = 0$ ha come soluzione \mathcal{B} componenti rispetto a \mathcal{B} dei corrispondenti autovettori

↓
NON SI RIDUCONO LE MATRICI! → cambia il determinante

Esempi

Ⓐ Sia f un endomorfismo associato ad $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ $f: V \rightarrow V$ $\dim V = 2$ $\mathcal{B} = (b_1, b_2)$
 $P.C.(A) = \det(A - tI) = \begin{vmatrix} 1-t & 2 \\ -1 & 2-t \end{vmatrix} = (1-t)(2-t) + 2 = t^2 - 3t + 6$

autovettore: $t^2 - 3t + 6 = 0$ soluzioni 2, 3
autovettore relativo a $\lambda = 2$ $A - 2I = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ $\begin{cases} -x + 2x_2 = 0 \\ -x + 2x_2 = 0 \end{cases} \quad x_1 = 2x_2$

soluzioni $(2u, u)$ $u \in \mathbb{R}$

una base per lo spazio delle soluzioni è $((2, 1))$

gli autovettori di f corrispondenti a $\lambda = 2$ sono i vettori $v = (2u)b_1 + ub_2$

una base per V_λ è $(2b_1 + b_2)$

se $V = \mathbb{R}^2$ e la base \mathcal{B} è la base canonica, gli autovettori sono $(2u, u)$ $u \in \mathbb{R}$
e una base per V_λ è $((2, 1))$

In questa situazione si dice che si sono trovati autovettori e autovettori della matrice A .

In generale, se $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ $P.C.(A) = t^2 - \underbrace{(a+d)}_{\text{TRACCIA DELLA MATRICE}} t + \underbrace{ad-bc}_{\text{deta}}$
 $P.C.(A) = t^2 - \text{TR}(A) \cdot t + \text{deta}$

DIMENSIONE DEGLI AUTOSPACI

$f: V \rightarrow V$ $\dim V = n$ $A = M_{\mathcal{B}}^{f, \mathcal{B}}$

Se λ è un autovettore (cioè una radice del p.c. (A))

↓
 $\dim V_\lambda =$ dimensione dello spazio delle soluz. di $(A - \lambda I)x = 0 =$
 $= n^\circ$ immagine e base del sistema

↓
 $\dim V_\lambda = n - \text{rk}(A - \lambda I)$

Proposizione: Se λ è un autovettore, radice di molteplicità m del p.c. (A),
allora $\lambda \in \dim V_\lambda \leq m$

Esempio:

Ⓐ Osservazione sulle matrici triangolari (base canonica)

$P.C.(A) = \det(A - tI) = \det \begin{pmatrix} a_1 - t & & & \\ & a_2 - t & & \\ & & \ddots & \\ & & & a_n - t \end{pmatrix} =$

$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$

$$= (a_{11}-t)(a_{22}-t) \dots (a_{nn}-t)$$

gli autovalori sono gli elementi della diagonale principale

Se il numero λ compare sulla diagonale m volte, λ è una radice di molteplicità m

Esercizio

Studiare la situazione per la matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & a & b \\ 0 & 2 & c \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

autovalori: $2 \rightarrow$ molteplicità 3 (autovalore doppio)
 $-1 \rightarrow$ molteplicità 1

$$\dim V_{\lambda=1} = 1 \quad 1 \leq \dim V_{\lambda=2} \leq 2$$

$$\dim V_{\lambda=2} = n - \text{rk}(A - \lambda I) = 3 - \text{rk} \begin{pmatrix} 0 & a & b \\ 0 & 0 & c \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{cases} a \neq 0 \rightarrow 3-2=1 \\ a=0 \rightarrow 3-1=2 \end{cases}$$

ESISTENZA DI BASI FORMATE DA AUTOVETTORI

Problema: dato $f: V \rightarrow V$ endomorfismo; $V \in \mathcal{L}$ con $\dim V = n$

esiste una base per V formata da autovettori per f ?

Un insieme di autovettori \underline{e}_i che contiene il massimo numero possibile di vettori si ottiene

facendo l'unione di basi per ogni autospazio e loro numero se gli autovalori distinti

sono $\lambda_1, \dots, \lambda_r$ e $N = \dim V_{\lambda_1} + \dim V_{\lambda_2} + \dots + \dim V_{\lambda_r}$

Otteniamo una base per V formata da autovettori se $N = n$.

$$\text{Ma } N \leq m_{\lambda_1} + m_{\lambda_2} + \dots + m_{\lambda_r} \leq n$$

Perché $N = n$, tutte le disuguaglianze devono essere uguali $\Rightarrow N = n$ se e solo se:

- ogni radice del P.C.(A) è in K
- per ogni radice λ deve sussistere: $m_{\lambda} = \dim V_{\lambda}$

Def: Se esiste una base B di autovettori per f , f si dice SEMPLICE

Una matrice $N_{\lambda}^{a,b} = \begin{pmatrix} \lambda & & 0 \\ & \lambda & \\ 0 & & \lambda \end{pmatrix}$ matrice diagonale che presenta sulle diagonali gli autovalori tante volte quanti è la corrispondente molteplicità

$f: V \rightarrow V$ endomorfismo (cioè e. e. di uno sp. vett. in sè)

$v \neq 0 \in V$ è un AUTOVETTORE per f se $f(v) = \lambda v$, per qualche λ , λ autovalore per f corrispondente a v

Sia $V \in \mathcal{L}$ e sia $B = (b_1, \dots, b_n)$ una sua base

① Costruiamo la matrice $A = N_{\lambda}^{a,b}$

② Si calcola il polinomio caratteristico di A : $pc(A)$: $P(t) = \det(A - tI)$

- gli autovalori sono le radici del P.C.(A) che appartengono a K
- Se λ è una radice del P.C. i corrispondenti autovettori sono dati dalle soluzioni del sistema omogeneo:

$$(A - \lambda I)x = 0$$

(NB. Questo sistema ha soluzioni non nulle)

Se (t_1, t_2, \dots, t_m) è una soluzione, allora il vettore

$$v = t_1 b_1 + t_2 b_2 + \dots + t_m b_m \text{ è un autovettore per } f \text{ relativo a } \lambda$$

- Se λ è un autovalore, e corrispondente autospazio V_λ ha dimensione pari alla dimensione dello spazio delle soluzioni del sistema.

$$\dim V_\lambda = m - \text{rk}(A - \lambda I) \quad (= \text{n}^\circ \text{ di impignite libere})$$

PROP: $\dim V_\lambda \leq m$ moltiplicità di λ come radice del $P_C(A)$

moltiplicità $\begin{cases} \text{ALGEBRAICA di } \lambda = \text{moltiplicità come radice del } P_C(A) \\ \text{GEOMETRICA: } \dim V_\lambda \end{cases}$

DEFINIZIONI IN RIFERIMENTO A UNA MATRICE QUADRATA $A \in \mathbb{K}^{n,n}$

AUTOVALORE di A : radice (in \mathbb{K}) del $P_C(A)$

AUTOVETTORE v RELATIVO A λ per A : soluzione del sistema $(A - \lambda I)x = 0$

N.B. Gli autovalori e autovettori di A sono gli autovalori e autovettori dell'endomorfismo $f_A: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$ associato ad A .

BASI FORMATE DA AUTOVETTORI PER UN ENDOMORFISMO $f: V \rightarrow V$

PROPOSIZIONE: Esiste una base formata da autovettori per f se e solo se sono verificate queste condizioni:

1. Tutte le radici del P_C appartengono al campo \mathbb{K} degli scalari
2. Per ogni autovalore λ , moltiplicità algebrica e geometrica coincidono

Una base B' formata da autovettori per f si ottiene colorando per ogni autovalore λ una base per V_λ e l'insieme è l'unica.

VANTAGGI dell'esistenza di una base B' formata da autovettori per $f: V \rightarrow V$

$B' = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ e se λ_i è autovalore relativo a u_i

$$M_{f, B'} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix} \quad u_i = \lambda_1 u_1 = \lambda_1 u_1 + 0 u_2 + \dots + 0 u_n$$

La matrice associata ad f rispetto a una base di autovettori è diagonale. Sulla diagonale ci sono gli autovalori nell'ordine.

Qual è il legame tra una generica matrice $A = M_{f, B}$ e questa matrice diagonale

$$M_{f, B'} = P^{-1} M_{f, B} P$$

La matrice del cambio base da B a B' è la matrice che ha nella i -esima colonna le componenti dell' i -esimo vettore di B' rispetto a B .

MATRICI DIAGONALIZZABILI

Def: $A \in \mathbb{K}^{n,n}$ si dice DIAGONALIZZABILE (in \mathbb{K}) se è simile ad una matrice

D diagonale, cioè se esiste una matrice $P \in \mathbb{K}^{n,n}$ invertibile per cui $P^{-1}AP$ è una matrice diagonale

Prop: A è diagonalizzabile se e solo se è endomorfismo $f_A: K^n \rightarrow K^n$ associato ad A è sempre, cioè se esiste una base per K^n formata da autovettori per f_A

Risultato di teoria A è diagonalizzabile se e solo se

1. le radici del $P(A)$ appartengono a K
2. Per ogni radice λ corrispondono molteplicità algebrica e mult. geometrica
 $m_g = \dim V_\lambda = n - \text{rk}(A - \lambda I)$

Perché $P^{-1}AP$ sia diagonale, è necessario e sufficiente che le colonne di P formino una base per K^n formata da autovettori di A .

La matrice $D = P^{-1}AP$ è diagonale: sulla diagonale compaiono gli autovalori corrispondenti alle colonne di P .

ALCUNI VANTAGGI delle matrici diagonalizzabili

A è diagonalizzabile \rightarrow è facile calcolare le potenze di A

per ipotesi esiste P invertibile per cui $P^{-1}AP = D$ diagonale

La condizione $P^{-1}AP = D$ equivale a $A = PDP^{-1}$

$$A^n = \underbrace{(PDP^{-1})(PDP^{-1}) \dots (PDP^{-1})}_{n \text{ volte}} = PD^nP^{-1}$$

$$D = \begin{pmatrix} d_1 & & \\ & d_2 & \\ & & \ddots \\ & & & d_n \end{pmatrix} \rightarrow D^n = \begin{pmatrix} d_1^n & & \\ & d_2^n & \\ & & \ddots \\ & & & d_n^n \end{pmatrix}$$

Si può calcolare A^{-1} (se A è invertibile)

N.B. A è invertibile $\Leftrightarrow 0$ non è autovalore

$$\text{se } D = P^{-1}AP \text{ cioè } A = PDP^{-1} \rightarrow A^{-1} = (P^{-1})^{-1}D^{-1}P^{-1} = PD^{-1}P^{-1}$$

Esempi:

① $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ $f(x, y, z) = (2x + y - z, y + 3z, -5z)$
 È semplice?

② $f: V \rightarrow V$ (V spazio vettoriale opposto del piano), f proiezione sullo retto $y=x$. È semplice?

③ $f: V \rightarrow V$ (V sp. vett. dello spazio) $f(v) = \lambda v$ è semplice?
 l'unico autovalore è 0. Tutti i vettori $\neq 0$ sono autovettori.

④ $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ è diagonalizzabile

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

⑤ $A = M_A^{OB} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix}$ B base canonica di \mathbb{R}^3

$$P(A) = \det(A - tI) = \det \begin{pmatrix} 2-t & 1 & -1 \\ 0 & 1-t & 3 \\ 0 & 0 & -5-t \end{pmatrix} = (2-t)(1-t)(-5-t)$$

ci sono 3 radici (autovalori) distinte: $2, 1, -5$

f è semplice: una base per \mathbb{R}^3 formata da autovettori $B(u, v, w)$ si ottiene

prendendo u autovettore per 2 , v autovettore per 1 , w autovettore per -5 (in un ordine qualsiasi)

$\lambda = 2 \quad (A - \lambda I)u = 0 \quad (A - 2I)v = 0 \quad u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & -7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = 0 \quad \begin{cases} u_2 - u_3 = 0 \\ -u_2 + 3u_3 = 0 \\ -7u_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} u_1 \text{ arbitraria} \\ u_2 = 0 \\ u_3 = 0 \end{cases}$$

GE autovettore sono $\begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \forall a \in \mathbb{R}$

come 1° autovettore della base possiamo prendere, ad esempio $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\lambda = 1 \quad (A - I)v = 0$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -6 \end{pmatrix} v = 0 \quad \begin{cases} v_1 + v_2 - v_3 = 0 \\ v_3 = 0 \\ v_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} v_1 = -v_2 \\ v_2 \text{ arbitraria} \\ v_3 = 0 \end{cases}$$

Un vettore per la base può essere $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\lambda = -5 \quad (A + 5I)w = 0$

$$\begin{pmatrix} 7 & 1 & -1 \\ 0 & 6 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} w = 0 \quad \begin{cases} 7w_1 + w_2 - w_3 = 0 \\ 6w_2 + 3w_3 = 0 \\ 0w_2 + 3w_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 7w_1 + w_2 + 2w_2 = 0 \\ w_3 = -2w_2 \\ w_3 = -2w_2 \end{cases} \quad \begin{cases} w_1 = -\frac{3}{7}w_2 \\ w_2 = k \\ w_3 = -2k \end{cases}$$

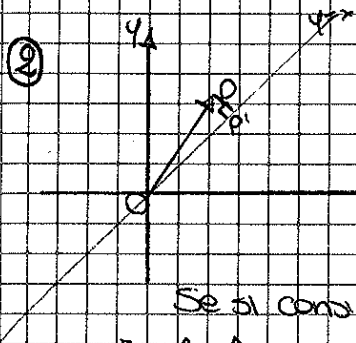
Un vettore x per la base può essere $\begin{pmatrix} -3/7 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

Una base per \mathbb{R}^3 formata da autovettori per A è, ad esempio:

$B' = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3/7 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\}$

$M_{B', B'}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = D$

$D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3/7 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}^{-1} A \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3/7 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$



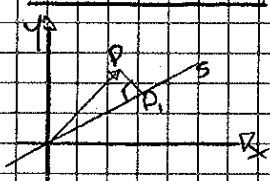
Diamo per verificato che la proiezione sulla retta data è lineare.

\mathbb{R}^2 è semplice: una base per i vettori del piano formata da autovettori è data da un vettore v e alla 1° bisettrice degli assi e un vettore w e alla 2° bisettrice.

Se si considera come base la coppia (\hat{i}, \hat{j}) dei versori degli assi

$v = \hat{i} + \hat{j}$ (ad esempio) $u = \hat{i} - \hat{j} \quad M_{B', B'}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

OSSERVAZIONE: Ritroviamo i risultati per via numerica



$P(a, b) \quad P' = (b', b') \quad f(a, b) = (a', b')$

$s = \text{retto per } P + \pi \quad \begin{cases} u = x \\ y - b = -(x - a) \end{cases} \quad \begin{cases} y = x \\ 2x = a + b \end{cases}$

$P' = \left(\frac{a+b}{2}, \frac{a+b}{2} \right) \quad f(a, b) = \left(\frac{a+b}{2}, \frac{a+b}{2} \right) \quad A = M_{B'}^{-1} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \quad C \text{ base canonica}$

$PC(A): \quad p(\lambda) = \lambda^2 - t \quad (t = \text{tr} A) \quad \lambda^2 - t \lambda + \det A \quad \text{Le radici sono } 0, 1$

$\lambda = 0 \quad AX = 0 \quad \begin{cases} \frac{1}{2}a + \frac{1}{2}b = 0 \\ \frac{1}{2}a + \frac{1}{2}b = 0 \end{cases} \quad \Rightarrow a = -b$

Gli autovettori sono le coppie $(a, -a) \Rightarrow$ vettori op con $P \begin{pmatrix} a \\ -a \end{pmatrix}$ anti della 2° bisettrice

$$\lambda = 1 \quad (A - I)x = 0 \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} x = 0 \quad \begin{cases} -a + b = 0 \\ a - b = 0 \end{cases}$$

$$\textcircled{a} A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ a & -1 \end{pmatrix} \quad \text{PC}(A) \quad p(t) = t^2 - t - 6$$

$$p(t) = 0 \quad t^2 - t - 6 = 0 \quad t = \begin{cases} 3 \\ -2 \end{cases} \quad \text{autovalori reali semplici}$$

A è diagonalizzabile (in \mathbb{R}), $\exists P$ invertibile: $P^{-1}AP = D$ diagonale

$$D \text{ può essere } \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} \text{ oppure } \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

per avere D, come si sceglie P?

$P(u|v)$ (u, v colonne) è autovettore relativo a 3; v autovettore relativo a -2

$$u? \quad (A - \lambda I)u = 0 \quad (A - 3I)u = 0$$

$$\begin{cases} (-1)u_1 \\ (a-1)u_2 \end{cases} = 0 \quad \begin{cases} -u_1 + u_2 = 0 \\ au_1 - (a-1)u_2 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} u_1 = u_2 \\ u_1 = u_2 \end{cases}$$

possiamo prendere $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$v? \quad (A - \lambda I)v = 0 \quad \begin{pmatrix} a & 1 \\ a & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} av_1 + v_2 = 0 \\ av_1 + v_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow v_2 = -av_1$$

come v si può prendere $\begin{pmatrix} 1 \\ -a \end{pmatrix}$

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -a \end{pmatrix}$$

$$b) \quad P = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ a & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{PC}(A) = p(t) = \det \begin{pmatrix} 2-t & 1 & 0 \\ a & -1-t & 0 \\ 0 & 0 & 3-t \end{pmatrix} = (3-t) \begin{vmatrix} 2-t & 1 \\ a & -1-t \end{vmatrix} = (3-t)(t^2 - t - 6)$$

c è un autovalore doppio (3) e uno semplice (-2)

$$\lambda = 3 \quad (A - 3I)x = 0 \quad \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ a & -a & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} x = 0 \quad \begin{cases} -x_1 + x_2 = 0 \\ ax_1 - ax_2 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 = x_2 \\ x_3 \text{ libero} \end{cases}$$

$$\dim V_3 = 3 - \text{rk}(A - 3I) = 3 - 1 = 2 \text{ linearmente}$$

autovettori (s.s.) $x, y \in \mathbb{R}$

una base per V_3 è data $\{(1, 1, 0), (0, 0, 1)\}$

A diagonalizzabile; è simile alla matrice diagonale $\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$

$$D = P^{-1}AP$$

$$P = (u|v|w) \quad u, v \text{ autovett. e. a per } \lambda = 3 \text{ (base per } V_3); w \text{ autovettore relativo a } -2$$

$$c) \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{PC}(A) \quad p(t) = t^2 + 1$$

se $a \in \mathbb{R}$ allora in \mathbb{R} , non ci sono autovalori reali, A non è diagonale

se si pensa A come matrice complessa, ci sono 2 autovalori (semplici) i e $-i$

\Rightarrow A è diagonalizzabile in \mathbb{C}

$$\text{Esiste } P \text{ invertibile per cui } P^{-1}AP = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix} \quad P = (u|v)$$

o autovettore relativo a λ

$$(A - \lambda I)x = 0 \quad \begin{pmatrix} -\lambda & a \\ a & -\lambda \end{pmatrix} x = 0 \quad \begin{cases} -\lambda x_1 + x_2 = 0 \\ -x_1 + a - \lambda x_2 = 0 \end{cases} \quad x_2 = \lambda x_1 \quad \text{come } \mu \text{ si può prendere } \begin{pmatrix} \lambda \\ 1 \end{pmatrix}$$

per l'autovettore -1

$$(A + I)x = 0 \quad \begin{pmatrix} 1 & a \\ a & -1 \end{pmatrix} x = 0 \quad \begin{cases} x_1 = -ax_2 \\ -ax_1 - x_2 = 0 \end{cases} \quad x_1 = \lambda x_2$$

come 2° colonna si può prendere $\begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow P = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 1 & a \end{pmatrix}$$

TEOREMA: $K = \mathbb{R}$. sia A una matrice reale SIMMETRICA

i) A è diagonalizzabile (m, \mathbb{R})

ii) Se λ, μ sono autovaleori per A , $\lambda \neq \mu$, gli autospazi V_λ e V_μ sono ortogonali rispetto al prodotto scalare euclideo in \mathbb{R}^n , cioè se $v = v_1 \dots v_n$

è un autovettore per λ e $u = (u_1 \dots u_n)$ è autovettore per μ risulta

$$\underline{v \cdot u = v_1 u_1 + v_2 u_2 + \dots + v_n u_n = 0}$$

COROLLARI:

1. Le radici del $p_A(t)$ sono tutte reali

2. Se λ è un autovaleore e m_λ è la molteplicità come radice di $p_A(t)$ allora

$$\dim V_\lambda = m_\lambda \quad m - \text{rk}(A - \lambda I) = m_\lambda$$

3. È possibile trovare una base B per \mathbb{R}^n formata da autovettori che sia ortogonale: basta scegliere per ogni autospazio una base ortogonale

→ Esiste una matrice ortogonale per cui:

$${}^t P A P = D \quad \text{dove } D \text{ è diagonale}$$

infatti è sufficiente costruire $Q = P$ per cui $P^{-1} A P = D$ mettendo nelle colonne di P le componenti dei vettori di una base ortogonale di autovettori. In questo caso P è ortogonale e cioè $P^{-1} = {}^t P$

Caso $n=2$: A matrice reale 2×2

$$p_A(t) : p(t) = t^2 - (\text{Tr} A)t + \det A$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} \quad p(t) = t^2 - (a+d)t + ad - b^2$$

$$\Delta = (a+d)^2 - 4(ad - b^2) = a^2 + d^2 + 2ad - 4ad + 4b^2 = (a-d)^2 + 4b^2 \geq 0$$

conferma che gli autovaleori sono reali

• autovaleori coincidenti: λ doppio $\Rightarrow \Delta = 0 \Rightarrow a-d=0, b=0$

$$A = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{pmatrix} \quad \text{matrice doppia } \lambda = a \quad A = aI$$

• autovaleori λ, μ sempre, distinti. I due autospazi V_λ e V_μ hanno $\dim = 1$ e sono ortogonali

Caso $m=3$: $A \in \mathbb{R}^{3,3}$ (simmetrico)

$\rho(A)$ ha grado 3 e ha radice tutte reali

① una radice λ con molteplicità 3 $\Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = \lambda I$

② due radici: λ doppia, μ semplice : un autospazio V_λ di dim 2 (piano) un " " V_μ di dim 1 (retta) per

③ tre radici semplici : 3 autospazi di dim=1, cioè tre rette per l'origine a due a due ortogonali

Esempio

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$$

• 0 è un autovalore perché A è singolare ($\det A = 0$)

• 0 è un autovalore doppio:

$$m_0 = 3 - \text{rk}(A - 0I) = 3 - \text{rk}(A) = 2$$

• c'è un altro autovalore λ perché A non è del tipo aI

$$\rho(A) = -\lambda^3 + \dots = -\lambda^2(-\lambda + \lambda) = -\lambda^2(-\lambda + \lambda)$$

autospazio V_0 : $AX=0 \quad x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \begin{cases} x+2y+3z=0 \\ 2x+4y+6z=0 \\ 3x+6y+9z=0 \end{cases} \rightarrow \text{piano } \pi \quad x+2y+3z=0$

autospazio $V_\lambda \quad (A - \lambda I)x = 0$

$$\begin{cases} -13x + 2y + 3z = 0 \\ 2x - 12y + 6z = 0 \\ 3x + 6y - 5z = 0 \end{cases} \begin{pmatrix} -13 & 2 & 3 \\ 2 & -12 & 6 \\ 3 & 6 & -5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -13 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -13 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -13 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} -13x + 2y + 3z = 0 \\ -3x + z = 0 \end{cases} \begin{cases} y = 2x \\ z = 3x \end{cases} \begin{cases} x = t \\ y = 2t \\ z = 3t \end{cases} \text{ retta } r \perp \pi$$

Base di autovettori per V_λ ($(1, 2, 3)$); base ortogonale $(\frac{1}{\sqrt{14}}\hat{i}, \frac{2}{\sqrt{14}}\hat{j}, \frac{3}{\sqrt{14}}\hat{k})$

base di autovettori per V_0 :



$A(2, 1, 0) \in \pi \quad OA = 2\hat{i} - \hat{j}$ è un autovettore $\in V_0$
 ne prendo il versore $\hat{u} = \frac{OA}{|OA|} = \frac{2\hat{i} - \hat{j}}{\sqrt{5}} = \frac{2}{\sqrt{5}}\hat{i} - \frac{1}{\sqrt{5}}\hat{j}$

Come vettore v che forma con \hat{u} una base ortogonale per V_0 si può prendere

$\hat{u} \wedge \hat{w}$ (o il suo opposto)

$$v = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{14}} & \frac{2}{\sqrt{14}} & \frac{3}{\sqrt{14}} \end{vmatrix} = \frac{1}{\sqrt{70}} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = \frac{1}{\sqrt{70}} (-3\hat{i} - 6\hat{j} + 5\hat{k}) \quad P(-3, -6, 5) \in \pi$$

Come matrice P ortogonale per cui $PAP = D$ si può prendere $P(\hat{u} | \hat{v} | \hat{w})$

con questa scelta $D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

OSSERVAZIONE: sul segno degli autovalori di una matrice reale simmetrica $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Vale la regola seguente:

REGOLA DI STURM

Se $p(x) = 0$ un'equazione algebrica di grado n , $p(x) \in \mathbb{R}[x]$ di cui si sa che le radici sono tutte reali. Scrivendo $p(x)$ ordinatamente per gradi crescenti o decrescenti, si considerano i coefficienti non nulli delle potenze nell'ordine.

\mathbb{R}^n delle radici positive è uguale al numero delle variazioni di segno dei coefficienti

OSSERVAZIONE: 0 è radice di $p(x)$ di molteplicità $m \Leftrightarrow p(x) = x^m q(x)$, $q(0) \neq 0$

\Rightarrow è possibile calcolare il n° delle radici negative = n° - n° radici positive - molteplicità

La regola si può applicare al PC di una matrice reale simmetrica

$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & -8 \end{pmatrix}$

$p(t) = t^2 - (tr A)t + \det A = \det(A - tI)$
 $= t^2 - 7t - 17$
 $\begin{matrix} 1 & -7 & -17 \\ & 1 & -17 \\ & & -17 \end{matrix}$

1 variazione di segno \rightarrow 1 radice > 0
 1 radice < 0

$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 8 \end{pmatrix}$

$p(t) = t^2 - 10t + 10$
 $= t(t - 10) + 10$
 $\begin{matrix} 1 & -10 & 10 \\ & 1 & -10 \\ & & 10 \end{matrix}$

0 autovalore semplice
 \rightarrow 1° variazione di segno
 1 autovalore > 0

In generale: $A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix}$ $PC(A) = t^2 - (a+d)t + \det A$

$\det A \neq 0$ \leftarrow radici omologhe $\Leftrightarrow \det A > 0$
 radici discordi $\Leftrightarrow \det A < 0$

$\det A = \Delta$

FORME QUADRATICHE

Def: Diciamo FORMA QUADRATICA (in n variabili) una funzione $q: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ espresso da un polinomio omogeneo di 2° grado

Se le variabili sono x_1, x_2, \dots, x_n , $q(x_1, \dots, x_n)$ è un polinomio di 2° grado omogeneo in x_1, x_2, \dots, x_n

$m=2$ $q(x_1, x_2) = ax_1^2 + bx_1x_2 + cx_2^2$ $a, b, c \in \mathbb{R}$

$m=3$ $q(x_1, x_2, x_3) = ax_1^2 + bx_1x_2 + cx_1x_3 + dx_2^2 + ex_2x_3 + fx_3^2$

Def: Una forma quadratica si dice forma canonica se nella sua espressione compaiono solo quadrati

$q(x_1, x_2) = x_1^2 + 3x_2^2$ $q(x_1, x_2) = -4x_2^2, \dots$

Consideriamo $q(x_1, x_2)$:

$\Rightarrow q(x_1, x_2) = x_1^2 + 3x_2^2 \geq 0$ $q(x_1, x_2) = 0 \Leftrightarrow (x_1, x_2) = (0, 0)$

idem $q(x_1, x_2) = ax_1^2 + bx_2^2$ con $a > 0$ $b > 0$

I) $q(x_1, x_2) = -5x_1^2 - \frac{1}{2}x_2^2 < 0$ $(x_1, x_2) \neq (0, 0)$ $q(x_1, x_2) = ax_1^2 + bx_2^2 < 0$
 per $(x_1, x_2) \neq (0, 0) \Leftrightarrow a < 0, b < 0$

II) $q(x_1, x_2) = -ax_1^2 (= 0x_1^2 - ax_2^2)$
 ≤ 0 Può essere $q(x_1, x_2) = 0$ senza che x_1, x_2 siano necessariamente $= 0$
 ad es. per $(1, 0)$ $q(1, 0) = 0$

III) $q(x_1, x_2) = x_1^2 - ax_2^2$ forma quadratiche non definita: il segno di $q(x_1, x_2)$
 varia a seconda delle scelte delle x

$q(1, 0) = 1 > 0$

$q(0, 1) = -a < 0$

(maestre: $q(2, 1) = 0$)

È es. situazione che si ha quando $q(x_1, x_2) = ax_1^2 + bx_2^2$ con a, b discordi

SCRITTURA MATRICIALE DI UNA FORMA QUADRATICA

$m=2$ $q(x_1, x_2) = ax_1^2 + bx_2^2 + cx_1x_2$

Consideriamo la matrice $A = \begin{pmatrix} a & c/2 \\ c/2 & b \end{pmatrix}$

verifichiamo che $q(x_1, x_2) = (x_1, x_2)A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} a & c/2 \\ c/2 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} =$
 $= (ax_1 + \frac{c}{2}x_2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = (ax_1 + \frac{c}{2}x_2)x_1 + (\frac{c}{2}x_1 + bx_2)x_2 = ax_1^2 + cx_1x_2 + bx_2^2$

In generale, data una forma quadratica $q(x_1, \dots, x_m)$ si scrive:

$q(x_1, \dots, x_m) = (x_1, x_2, \dots, x_m) A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$ $q(x) = {}^t x A x$ $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$

dove A è una matrice $m \times m$ simmetrica con definito

$a_{ii} =$ coefficienti di x_i^2

$i \neq j$, $a_{ij} = a_{ji} = \frac{1}{2}$ coeff. di $x_i x_j$

La matrice A si dice matrice

associata alla forma quadratica

* Cerchiamo un cambiamento di base in \mathbb{R}^m cioè un cambiamento di variabili

$x = Px'$ con P invertibile in modo, se possibile, da ottenere una f. q. in forma canonica

$q(x) = q(x_1, \dots, x_m) = {}^t x A x$ applico la sostituzione $x = Px'$ $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$

$= {}^t (Px') A (Px')$

$= {}^t x' {}^t P A P x'$

$= {}^t x' ({}^t P A P) x' =$ forma quadratiche nelle variabili x'_1, \dots, x'_m
 con matrice associata $A' = {}^t P A P$

$q'(x') = {}^t x' A' x'$

$q'(x')$ è in forma canonica $\Leftrightarrow A'$ è diagonale

Almeno un modo per avere A' diagonale è quello di usare come P una matrice ortogonale, per cui colonne formano una base ortonormale di autovettori per A .

Con questa scelta di P, $q'(x') = \lambda_1 x_1^2 + \lambda_2 x_2^2 + \dots + \lambda_m x_m^2$ dove $\lambda_1, \dots, \lambda_m$ sono gli autovalori corrispondenti

Se le informazioni sul segno della f.q. sono date dagli autovalori di A o meglio dal loro segno

es. $q(u, v, w, t) = 2u^2 + 3wt + 5w^2 - \frac{1}{2}vt$

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 5 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & 0 \end{pmatrix}$$

SEGNO DI UNA FORMA QUADRATICA

Studiare il segno di una forma quadratica vuol dire studiare il segno di $q(x)$ al variare dei valori dati alle variabili

Si può decidere della situazione studiando il segno degli autovalori della matrice A associata alla f.q.

OSSERVAZIONE: $x=0 \Rightarrow q(x)=0$

1) se gli autovalori di A sono tutti positivi, $q(x) > 0$ per qualsiasi scelta dei valori dati ad x, non tutti nulli

2) ... autovalori $< 0 \Rightarrow q(x) < 0$

3) se gli autovalori sono ≥ 0 , $q(x) \geq 0, \forall x$

4) " " " " $\leq 0, q(x) \leq 0$

5) Se c'è un autovalore positivo e uno negativo, allora $q(x)$ è indefinito, cioè esistono valori dati ad x per cui $q(x) > 0$, e altri valori per cui $q(x) < 0$; più precisamente, se λ è un autovalore > 0 e v un autovettore corrispondente, u un autovalore < 0 e w un autovettore corrispondente.

Risultato:

$$v = (v_1, \dots, v_m) \quad q(v_1, \dots, v_m) = (v_1, \dots, v_m) \left[A \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix} \right] = (v_1, \dots, v_m) \lambda \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix} =$$

$$= \lambda \left((v_1, \dots, v_m) \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix} \right) = \lambda (v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_m^2) = \lambda \|v\|^2$$

$$w = (w_1, \dots, w_m) \quad q(w_1, \dots, w_m) = \mu \|w\|^2 < 0$$

Esempi:

1) $m=2 \quad A = \begin{pmatrix} \frac{5}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \end{pmatrix} \quad q(x, y) = \frac{5}{2}x^2 + \frac{5}{2}y^2 + xy$

$\Delta(A): \rho(t) = (\det(A - tI)) = t^2 - 5t + 6 \quad \begin{matrix} \lambda = 2 \\ \mu = 3 \end{matrix}$

Gli autovalori sono entrambi positivi $\Rightarrow q(x, y) > 0, \forall (x, y) \neq (0, 0)$

A questa conclusione \rightarrow può arrivare anche nel seguente modo

$$q(x, y) = \frac{5}{2}x^2 + xy + \frac{5}{2}y^2 = \frac{5}{2}(x + \frac{1}{5}y)^2 + \frac{2}{5}y^2$$

$$\frac{5}{2}x^2 + xy = \frac{5}{2}(x + \frac{1}{5}y)^2 - \frac{1}{10}y^2 \Rightarrow \frac{5}{2}(x + \frac{1}{5}y)^2 - \frac{1}{10}y^2 + \frac{5}{2}y^2 = \frac{5}{2}(x + \frac{1}{5}y)^2 + \frac{2}{5}y^2$$

2) $m=3$ $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$ $a \in \mathbb{R}$

PC(A) $p(t) = \det(A - tI) = \det \begin{pmatrix} \frac{1}{2} - t & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} - t & 0 \\ 0 & 0 & a - t \end{pmatrix} = (a-t) \begin{vmatrix} \frac{1}{2} - t & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} - t \end{vmatrix} = (a-t)(t^2 - st + 6)$

- $a > 0$ A ha tre autovalori > 0 : \exists f. q. è definito positivo \downarrow 2, 3
- $a = 0$ A ha due autovalori > 0 : uno nullo: \exists f. q. è semidefinito positivo
- $a < 0$ A ha due autovalori positivi e uno negativo: \exists f. q. non è definiti

OSSERVAZIONE: PC(A): $p(t) = -t^3 + (5+a)t^2 + (-6-5a)t + 3a$

\downarrow $\begin{matrix} 1 & 5+a & -6+5a & 3a \end{matrix}$
 1 1 1 1

LE CONICHE

Def: Si dice conica (nel piano cartesiano Oxy) l'insieme dei punti $P(x,y)$ del piano, le cui coordinate soddisfano ad un'equazione di 2° grado (in x,y)

- es. ① $x^2 + y^2 - R^2 = 0$ circonferenza di centro O e raggio R
- ② $xy = 0$: coppia degli assi coordinati
- ③ $x^2 + ay^2 + 1 = 0$ non ha soluzioni \rightarrow conica vuota
- ④ $x^2 + ay^2 = 0$ soluzione $(0,0) \rightarrow$ conica è formata dalla sola origine $(0,0)$

TEOREMA: con un opportuno cambiamento del sistema di riferimento

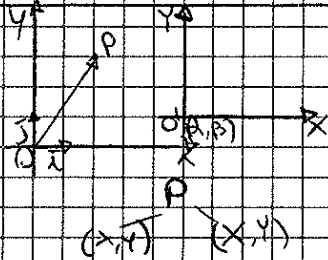
$$(O, x, y) \rightsquigarrow (O', X, Y)$$

si può trasformare l'equazione della conica in una delle due forme seguenti (forme canoniche)

- ① $ax^2 + by^2 + c = 0$
- ② $ax^2 + by = 0$ ($ax + by^2 = 0$)

CANGIAMENTI DI RIFERIMENTO CARTESIANO IN UN PIANO

① TRASLAZIONE



$O'(a, b)$ [nel vecchio sistema, Oxy]

$$P-O = x\hat{i} + y\hat{j} \quad P-O' = X\hat{i} + Y\hat{j}$$

$$P-O = (P-O') + (O'-O) \quad \text{Passando alle componenti}$$

$$\begin{cases} x = X + a \\ y = Y + b \end{cases}$$

equazioni della traslazione

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$